Quantified Student

SMPT Groep 1:

Bram de Boer, Stijn de Brouwer, Sander Everaers,   
Rob van Gastel,Joris van de Wijgert, Stan Wulms

# Pitch

## Probleem

Studenten delen hijn dagdelen niet efficient in

Efficiënter studeren

### Planning

- Game tijden bijhouden

- Social media tijden koppelen / like/online loggen

- Events naar agenda pushen (Canvas koppelen)

- Controlleren of opdrachten zijn ingeleverd

- Bij afwijking van planning waarschuwing geven

- Reminders sturen voor deadlines en toetsen gebaseerd op prioriteit.

- App hangt prioriteit aan opdrachten/toetsen gebaseerd op datum en eerder behaalde resultaten. In canvas prioriteit aan opdrachten hangen.

- Pauze reminders

- Locatie controlleren (werk, school, thuis)

Tijd op school

### Efficiënter studeren

* Leessnelheid
* Lengte van studie sessies
* Stress/ mood/ slaap meten
* Typsnelheid
* Tijd op school
* Sporten?
* Afleiding minimaliseren